

# БРОНЕНОСЕЦ

Регулярные войска редко используют боевые экзоскелеты для солдат, однако при выполнении специальных задач они могут быть полезны. В то же время «на гражданке» бойцы в тяжёлой броне остаются популярным средством обеспечения безопасности — мало кто пожелает встретиться лицом к лицу с закованным в керамопласт трёхметровым гигантом, увешанным оружием как небольшой танк.

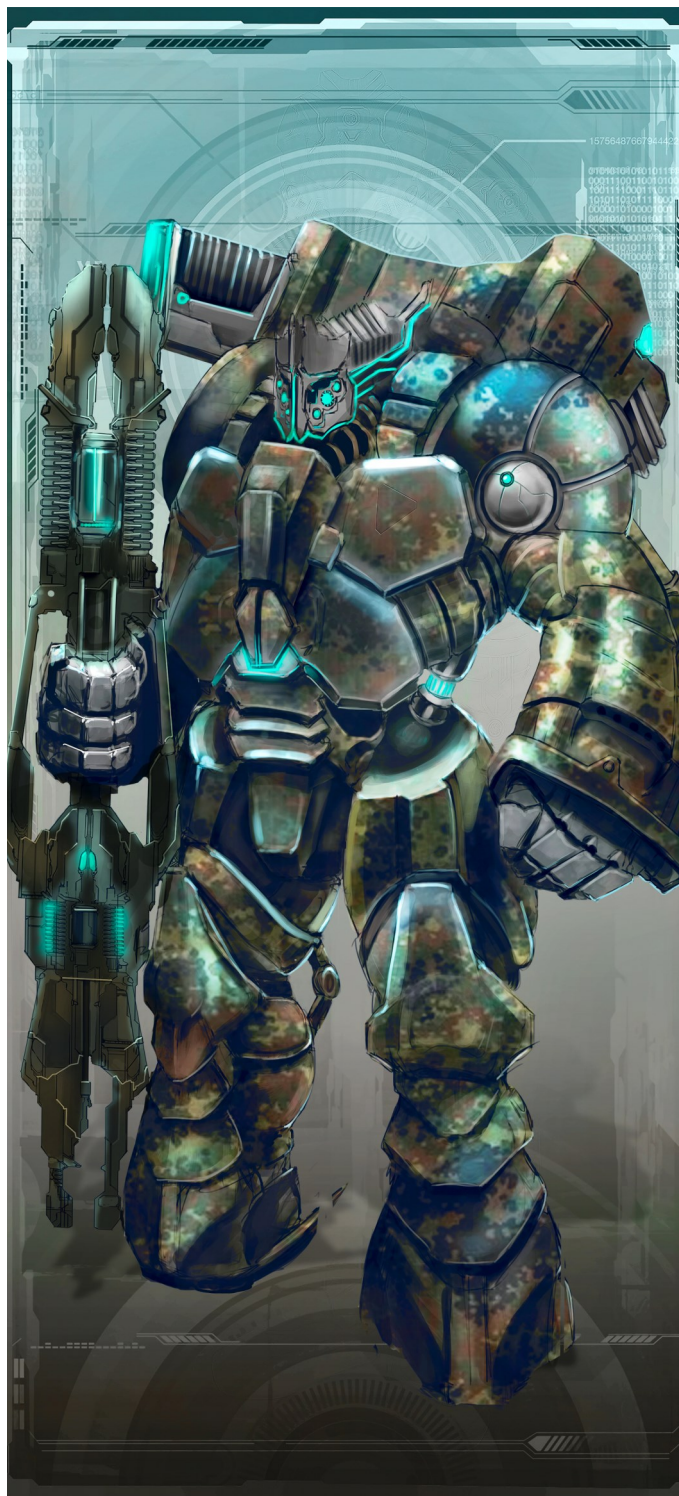
Особенно популярны такие парни среди мародеров — безбашенных сорвиголов, захватывающих космические суда прямо в открытом космосе. Но далеко не все идут в разбойники — риск не вернуться с межзвёздных путей в космосе довольно большой, поэтому на земле тоже хватает наемников.

Купить услуги Броненосца довольно просто — затраты на костюм больно кусают бюджет, поэтому он всегда ищет новые способы подзаработать.

## ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом:

- ☐ **Империя:** Аристократам важно, чтобы экзоскелет обеспечивал им безопасность в любой ситуации. Когда ты Защищаешь, считай 6— как 7—.
- ☐ **Федерация:** Твое соединение с экзоскелетом происходит с помощью нейроимпланта — просто, рационально, эффективно. Один раз в сессию ты можешь перебросить любую проверку, кроме Репутации, если находишься в экзоскелете.
- ☐ **Клоака:** Зачем тратить миллионы на уникальную разработку, если можно модернизировать портовой погрузчик. Не выбирай каркас экзоскелета, получи вместо него:  
*Погрузчик:* Защита 2, оружие 2, системы 3, вместительный грузовой трюм. При использовании сервопривода выбери 1 даже на 6—.
- ☐ **Пограничье:** Постоянная война заставила тебя встроить в оружие резервный механизм срабатывания. Выбери оружие. Один раз в бой его выстрел не тратит батарею.



## ВНЕШНИЙ ВИД

Холодный, цепкий или агрессивный взгляд.

Шрам на щеке, протез руки или протез ноги.

Лысый, армейский ёжик или неопрятные волосы.

Крупное, мускулистое или жилистое телосложение.

## СВЯЗИ

- \_\_\_\_\_: Я обязан ему жизнью.
- \_\_\_\_\_: Мы прошли через огонь.
- \_\_\_\_\_: Постоянно лезет к моему экзоскелету
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_

## СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, **плазменный пистолет** (*средняя, игнорирует щит*), военную форму, комплект гражданской одежды и армейский рюкзак.

Выбери 2:

- ☐ **Регенератор:** Потрать 1 Припас и вылечи 1 ранение (2 припаса, если Критическое) себе или цели;
- ☐ **Коробка дорогих сигар:** Потрать 1 Припас и получи +1 к проверкам Репутации в одной сцене;
- ☐ **Счастливая пуля:** Все ветераны знают — если пуля помечена специальным способом, она всегда найдет свою цель. Потрать 1 Припас и получи 10+ во время одной атаки стрелковым оружием.
- ☐ **Запасной аккумулятор:** Потрать 1 Припас и восстанови 1 батарею экзоскелета.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

**Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 1**

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

**Экзоскелет:** Твоя многофункциональная умная броня. Собери её, как сказано на третьей странице. Установи Батарейю на 10 — это питание для твоего оружия и систем. Ты не можешь тратить Припасы при их использовании, а каждое оружие при выстреле расходует определённое количество энергии батарей.

Кроме того, экзоскелет оборудован манипулятором, способным хватать предметы около полуметра в длину, ширину или высоту. Проектор также входит в стандартную комплектацию экзоскелета.

Выключенный экзоскелет восстанавливает 1 заряд батарей каждые 2 часа.

**Сервопривод:** Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, проверь Ярость. На 10+ выбери 3, на 7–9 выбери 1:

- Это не заняло много времени.
- Ничего ценного не пострадало.
- Это было не очень громко.
- Это можно быстро починить.

**Резервный накопитель:** В экстренной ситуации ты можешь восстановить 10 зарядов батареи, но перегрев реактора тут же наносит тебе 2 ранения.

ИМЯ

ЯРОСТЬ



КОНТРОЛЬ



НАВЫК



РЕПУТАЦИЯ







Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Апгрейд:** Выбери еще 3 системы экзоскелета.
- ☐ **Апгрейд:** Выбери еще 2 системы экзоскелета.
- ☐ **Апгрейд:** Выбери еще 3 орудия экзоскелета.
- ☐ **Апгрейд:** Выбери еще 2 орудия экзоскелета.
- ☐ **Апгрейд:** Возьми еще 1 систему и 1 орудие экзоскелета.
- ☐ **Командный голос:** Главное — говорить с непререкаемым видом. Отдай приказ NPC, служащему в силовых структурах, и проверь Репутацию. На 10+ он исполнит твой приказ, не задумываясь (но может впоследствии доложить об этом). На 7–9 он оробеет, а ты получишь +1 против него на всю сцену.
- ☐ **Презентация:** Один раз за сессию ты можешь продемонстрировать, на что способен твой экзоскелет. Ты и твои союзники увеличивают 1 проверку на 1 категорию, когда Договариваются с НПС, который видел это (если демонстрация способна повлиять на решение).
- ☐ **Ручной багаж:** Если тебе пытаются запретить находиться где-то в своём экзоскелете, ты получаешь +2 на проверку Репутации, когда пытаешься урегулировать это. Ведущий может спросить тебя, как ты это сделал.
- ☐ **Техосмотр:** Своё оборудование надо уметь чинить самостоятельно. Когда Чинишь или Разбираешь, потрать Припас и увеличь бросок на одну категорию.
- ☐ **Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: \_\_\_\_\_

## ОРУДИЯ

Выбери орудия, которые установлены на твой каркас. Каждое орудие имеет свой Урон и тратит определённое количество заряда батарей.

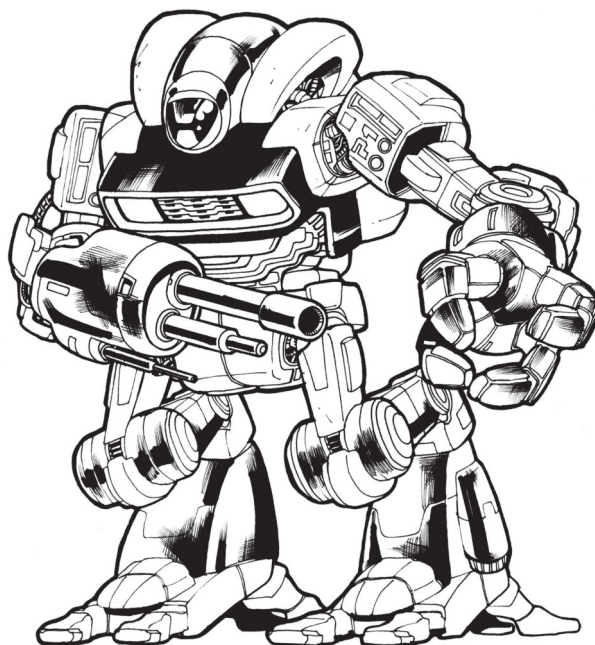
- ☐ **Гарпун:** Урон 1, батарея 0, средняя, нелетальное. Захватывает цель и подтягивает в упор.
- ☐ **Гаусс-орудие:** Урон 5, батарея 3, средняя/дальняя, броньбойное, мощное, кровавое. Для произведения выстрела каркас должен быть неподвижен. Не может быть бесшумным, кроме как в вакууме.
- ☐ **Пиломеч:** Урон 3, батарея 1, в упор, кровавое.
- ☐ **Плазмотрон:** Урон 3, батарея 2, ближняя/средняя, игнорирует щиты.
- ☐ **Сенсорная мина:** Урон 3, батарея 1, в упор, мощное. Устанавливается на поверхности и детонирует при срабатывании сенсора, зафиксировавшего движение в радиусе 1 метра.
- ☐ **Спаренный ствол:** Потратить 1 заряд батареи и перебрось свой урон.
- ☐ **Тактический лазер:** Урон 2, батарея 1, дальняя, точное.
- ☐ **Тяжелое орудие:** Установи тяжёлое оружие. Выстрел тратит батареи из расчета уровень цены оружия минус 1. Впиши: \_\_\_\_\_
- ☐ **Тяжелое орудие:** Установи тяжёлое оружие. Выстрел тратит батареи из расчета уровень цены оружия минус 1. Впиши: \_\_\_\_\_
- ☐ **Шок-волна:** Урон 0, батарея 3, ближняя, шок. Срабатывает по всем целям вокруг. При атаке на 7—9 кто-то останется на ногах, как решит Ведущий.
- ☐ **ЭМИ:** Урон 0, батарея X. Выключает всю электронику на средней дистанции — и твой экзоскелет тоже. Тратит весь оставшийся заряд батарей.

# ЭКЗОСКЕЛЕТ

## КАРКАС

Выбери каркас. Он определяет твою защиту, а также количество стартовых орудий и систем.

- ☐ **Скаут:** Защита 1, орудия 1, системы 4, маскировка, скорость +1. малые манипуляторы позволяют взаимодействовать даже с небольшими предметами почти как обычными руками. Выбери один уже установленный сенсор.
- ☐ **Десант:** Защита 2, орудия 3, системы 2, герметичный, прыжковый двигатель (5 метров в высоту, 10 метров в длину).
- ☐ **Штурмовик:** Защита 3, орудия 4, системы 1, манипуляторы отсутствуют.



## СИСТЕМЫ

Выбери системы, которые установлены на твой каркас.

- ☐ **Аналоговое управление:** Когда твой экзоскелет пытаются взломать или отключить, игнорируй это. Однако пока действует эта система, все остальные системы недоступны, а ты получаешь -1 на броски.
- ☐ **Дистанционное управление:** С помощью небольшого импланта ты можешь дистанционно отдавать приказы экзоскелету: «ко мне», «открыть огонь из выбранного орудия», «прекратить огонь», «покинуть зону», «активировать выбранную систему» и т.п.
- ☐ **Импульсный двигатель:** Экзоскелет может летать, тратя 1 заряд батареи за каждый километр пути. Двигатели разогрываются около минуты.
- ☐ **Конвертер:** Позволяет преобразовывать мусор в полезный груз. Раз в сессию ты можешь проверить Контроль. На 10+ получи 2 Припаса, на 7—9 получи 1 Припас. Эти Припасы можно сразу передать другим персонажам без ограничений.
- ☐ **Медкапсула:** Если экзоскелет неподвижен, оператор получает медицинскую помощь. Обычное ранение излечивается за 30 минут и 1 заряд батареи. Критическое ранение — 8 часов и 8 зарядов батареи.
- ☐ **Пассажирский модуль:** Дополнительное кресло, кое-как втиснутое в конструкцию. Можешь перевозить одного пассажира, но ему придётся забыть о комфорте.
- ☐ **Сенсоры:** Выбери 1 из списка: *датчик движения, инфракрасный датчик, ночное видение, датчик электромагнитных полей* (подчеркни нужное).
- ☐ **Универсальный разъем:** Экзоскелет можно подключить к транспортному средству и управлять им (если влезешь). +1, когда взламываешь.
- ☐ **Фазовый реактор:** Когда экзоскелет находится без движения, он восстанавливает 1 заряд батареи каждый час.
- ☐ **Эвакуатор:** Получив критическое ранение, игнорируй его. Вместо этого срабатывает система катапультирования. Брось кубик, чтобы узнать, сколько дней займёт капитальный ремонт экзоскелета.
- ☐ **Энергетический щит:** Потратить 3 заряда батареи и полностью игнорируй урон от одной атаки.